

Legendás állatok és képeik a Keresztény Múzeumban

Új múzeumpedagógiai foglalkozások

2018



Gyere és ismerd meg a középkor, a Biblia és az egész keresztény világ legendás állatait, és azok festett képeit a Keresztény Múzeumban!

Múzeumpedagógiai foglalkozásaink kreatív módon mutatják be a diákok számára az ismert, és kevésbé ismert legendás állatok keresztény világban betöltött szerepüket, valamint szimbolikus jelentésüket. Idén minden hónapban egy kiemelt csodás lényt is megismerhetnek a látogatók.

A foglalkozásokra előzetes időpont egyeztetéssel lehet jelentkezni!

Tel.: 0670/2443067

e-mail: verecsei42@gmail.com és keresztenymuzeum@gmail.com

Hogy a családokat és az egyéni érdeklődő diákokat egy felfedező füzetel várjuk, mely elkalauzolja őket a múzeum tereiben, és a legendás állatok világában. A felfedezőfüzet játékos feladatokkal teszi élményszerűvé a múzeumlátogatást, melyet a jegyváltáskor ingyenesen igényelhetnek!

A cethal gyomrában – a tengermély állatvilága



A foglalkozás kiindulópontja az ószövetségi Jónás története. A szöttes képsor értelmezése után, egy felfedezőútra indulunk a múzeumban, amely során kiderül, hogy melyik szent ábrázolásán tölt be fontos szerepet a hal, a rák, és egyéb vízi állat. Miután ezeket összegyűjtöttük közösen megfejtjük az állatok rejtett keresztény szimbolikáját.

Korosztály: általános iskolások

Ajánlott: hittanóra kiegészítéséhez

Időtartam: 90 perc

Lovagoltak-e szarvason a remeték?

A Keresztény Múzeum egyik festménye bevezet minket a remeték életébe. A kép részleteit vizsgálva furcsa jeleneteket is találunk. Kreatív feladatok segítségével kiderítjük, miért imádkozhat egy remete egy nyúlhoz, miért nem rettenek meg az oroszlántól, és hogy lovagolhattak-e szarvason a remeték.



Korosztály: általános iskolások

Időtartam: 45 perc



Sárkányok, griffek, egyszarvúak

Földünk telis-tele van szebbnél-szebb és furcsa állatokkal. Ha jól körülnézünk a Keresztény Múzeumban kiállított műtárgyakon is találunk belőlük néhányat. Oly lényekbe is belebotlunk, amelyeket a mesék és legendák világából ismerünk.

Foglalkozásunk során játékos feladatok segítségével igyekszünk kideríteni minél többet ezekről a lényekről, majd mindenki

elkészíthet kedvencének bábját.

Korosztály: általános iskolások

Időtartam: 90 perc

Furcsa állatok egy tányéron

A múzeum iparművészeti gyűjteménye sok érdekességet rejt magában. Többek között található néhány olyan mű melyeken az ábrázolások tréfás jelenetet mutatnak be. Ezek szereplői gyakran különböző állatok összevonásával született kreatúrák. A résztvevők az ábrázolások alapján összeállíthatnak egy rövid vicces történetet az ábrázolásokhoz, majd maguk is próbára tehetik képzelőerejüket és kreativitásukat.

Korosztály: gimnazisták

Időtartam: 90 perc



Legenda vagy valóság?

Középkori utazók beszámolóiban gyakran olvashatunk messzi tájakon élő furcsa állatok leírásait. Ezek között találhatóak olyanok, melyek valódi állatok és csak újdonság erejével hatottak az utazó fantáziájára, vagy éppenséggel olyanokat, amik csak a legendákban élnek. A résztvevők e leírások alapján indulnak felfedezőútra a múzeumban. Vajon felismerhetőek ezek a lények egy festményen, és kideríthető, hogy melyik állat valós, és melyik nem?

Korosztály: gimnazisták

Ajánlott: történelemóra kiegészítéseként (forrásolvasási gyakorlat)

Időtartam: 90 perc

Angyalok és ördögök

A foglalkozás kiindulópontja a Krisztus mellett keresztre feszített két lator ábrázolása. Egy bajor tanultságú mester táblaképén felfedezhető, miként látatta a festő az üdvözülést és a kárhozatot. A kis angyal és ördög alakja elindítja a résztvevőket, hogy felfedezzék, milyen nagy fantáziával gondoltak a középkori emberek az angyalokra és az ördögökre. Kreatív feladatok során kiderül az is, hogy miként jeleníthették meg ördögi alakok a hét főbűnt, és hogyan lehet egy angyalnak páva szárnya.

Korosztály: felsős általános iskolások

Ajánlott: hittan órák kiegészítéseként

Időtartam: 45 perc

